

Hausregeln Airsoft IG

PLAYGROUND WOLFSDELL



Allgemeines:

- **Teilnahmebedingungen:** Um weitere Spieltage organisieren zu können, freuen wir uns über eine freiwillige Spende zur Erhaltung und Aufarbeitung des Geländes.
- **Mindestalter:** Das Mindestalter auf dem Spielgelände beträgt (**ohne Ausnahme**) 16 Jahre! Der/die Minderjährige muss von einer Erziehungsberechtigten Person am Spieltag bei der Anmeldung abgegeben werden und einen unterschriebenen Mamizettel vorzeigen (hier downloaden). Außerdem ist die Telefonnummer (Mobiltelefon) der erziehungsberechtigten Person anzugeben.
- **Anreise:** Es gilt eine zivile Anreise (maximal Tarnhose). In unmittelbarer Nähe befinden sich öffentliche Einrichtungen und Wohngebäude.
- **Parken:** Parkmöglichkeiten sind vor dem Grundstück vorhanden! Hier bitte den Parkanweisungen der **Beschilderung folgen** sowie den Einweisern Folge leisten.
- **Spielfeldgrenzen:** Diese sind durch Kugelfangnetze oder Flatterband gekennzeichnet.

Leihhausrüstung:

- **Leihwaffen:** Zur Auswahl stehen 2 Modelle von **Valken incl. Red Dot** sowie:
 - Sling
 - High Cap Magazinzur Verfügung. BB´s können vor Ort gekauft werden.

Für externe Spieler und Teams ist hier eine Aufwandspauschale von 20€ Fällig. (Reinigung, Instandhaltung, defekt)
Für Teammitglieder der Airsoft IG gilt der Teamrabatt von 10€
- **Schutzbrille/maske:** Wer sich eine Waffe leiht und zusätzliche Schutzaurüstung benötigt, bekommt diese im Bundle zur Waffe incl. der 20€. Wird Maske oder Brille einzeln benötigt, fällt eine Reinigungspauschale von 5€ an.





Geschosse:

- BBs: Es sind **lediglich Bio BBs** mitzubringen und zu verwenden. Bei Zuwiderhandlung wird ein Bußgeld verhängt und es wird Anzeige erstattet.

Sicherheit:

- Schutzbrillenpflicht: Es besteht auf dem gesamten Spielfeld Schutzbrillenpflicht!!! Die Schutzbrille darf lediglich in den ausgewiesenen Safezonen abgenommen werden.
Beim 1. Verstoß gegen die Schutzbrillenpflicht auf dem Spielfeld wird die Spielernummer notiert und es kommt zur Verwarnung.
Beim 2. Verstoß wird der Spieler für diesen Tag vom Spiel verwiesen.
Im Store können neue Schutzbrillen geliehen werden
- Mundschutzpflicht: Es besteht Mundschutzpflicht für Spieler **UNTER 18 Jahren!!!** Gesichtstreffer ohne Gesichtsschutz bei Volljährigen sind Eigenverschulden.
Im Store können Gittermasken geliehen werden
- Laufsockenpflicht: Innerhalb der Safezone besteht Laufsockenpflicht!!!
Beim 1. Verstoß gegen die Laufsockenpflicht in der Safezone wird die Spielernummer notiert und es kommt zur Verwarnung.
Beim 2. Verstoß wird der Spieler für das nächste Spiel gesperrt.
Beim 3. Verstoß wird der Spieler für den restlichen Tag vom Spielfeld verwiesen.
Im Store können neue Laufsocken erworben werden (kein Verleih).
- Safezone: In den Safezonen gilt neben der Laufsockenpflicht das Entnehmen des Magazins aus der Airsoftwaffe und anschließendem Leerschuss. Ausnahme Repetierer (hier nur Leerschuss machen)
- Schuhwerk: Da wir auf unbefestigtem Waldgrund spielen ist knöchelhohes Schuhwerk zu empfehlen.
- Glas- und Rauchverbot: Auf dem gesamten Spielgelände herrscht striktes Glas- und Rauchverbot!
Geraucht werden darf in den ausgewiesenen Raucherzonen (Zigarettenmülleimer).
Glasflaschen sind in nicht gestattet.





Ingame-Regeln + Chrono:

- Chrono: alle Waffen (Ausnahme Gas-Backup) werden vor Spielbeginn unter Angabe der Spielernummer mit **SPIELGEWICHT** gechronot:

CO2/NBB- Backup:	< 1,0 Joule
SAEG/HPA:	< 1,7 Joule
DMR	< 2,0 Joule
Sniper:	< 2,7 Joule

Allen Angaben wird eine angemessene Toleranz zugeschrieben.

Es sind nur HPA-Systeme zulässig die mit einem Kabelbinder gegen Verstellen gesichert werden können!

- Definition DMR: Ein Standard M4 zählt auch mit Scope und Zubehör **nicht** als DMR. Eine DMR sollte ein Original zum Vorbild haben. (G3, G28, M82, Svd, SVU, M14, M1, G82, G27)
- Spielerbändchen: Jeder Spieler verfügt bitte über 2 gelbe und/ oder 2 rote Spielerarmbinden. Diese können auch vor Ort käuflich erworben werden.
- Sicherheitsabstände: es gelten folgende Sicherheitsabstände:

Gentlemensbang

(es ist keine Pflicht zu bangen, zeigt aber von Verantwortung.)

Der maximale Abstand zum Gentlemensbang beträgt 5m)

Backup:	0-15m
SAEG:	ab 15m
DMR	ab 20m
Sniper:	ab 25m





- Unzulässige Gegenstände: Feststehende Messer oder Klingen
Drogen
Alkohol
40 Mike
Bang-Granaten
Rauch-Granaten

Es gilt im Allgemeinen das deutsche Waffengesetz!

- Fotos/Video: mit Unterschrift des Anmeldeformulars und der Verzichtserklärung erklärt sich der Teilnehmer einverstanden das Foto- und Videoaufnahmen gemacht werden.
Bei Beanstandung hat der Spieler sein Gesicht selbst zu bedecken.
- Hit-Regelung: Es werden durch Orga's während dem Spiel Hit-Tests durchgeführt.
Wenn der Hit angesagt wurde, wird der Spieler informiert das er getestet wurde und darf umgehend weiterspielen.
Beim **1. Verstoß** wird der Spieler verwarnet und muss in den **Spawn zurück**.
Beim **2. Verstoß** wird er für das laufende **Spiel ausgeschlossen**.
Beim **3. Verstoß** wird der Spieler für den restlichen Tag **vom Spielfeld verwiesen**.
Waffentreffer zählen nicht
Friendly Fire -nur der Schütze geht
Kein Blindfire um und durch Deckungen herum wo selbst keine Trefferfläche angeboten wird. Mindestfläche von Öffnungen: Standard-M4-Mag





- Ablaufplan:
 - Einschreibung ab 9 Uhr
(Bitte mit ausgefülltem Anmeldeformular anreisen)
 - Entrichten der Eintrittsspende
 - Einteilung in Team Gelb oder Team Rot
 - Erhalt des Einlassbändchens und fertig machen der Waffe und mit dem Einlassbändchen zum Chronostand
 - Chronen von 09 Uhr – 10 Uhr Chronen (Abgleich der Eintrittsnummern mit dem Chronostand)
 - Briefing 10:20 Uhr
 - Spielstart 10.30 Uhr
 - Mittagspause zwischen 13 Uhr – 14 Uhr
 - Spieltagende 17 Uhr
- Verpflegung:
 - Getränke (Softdrinks) sind käuflich zu erwerben.
Speisen werden nicht zum Verkauf angeboten, allerdings kann bei Bedarf ein Grill zur Verfügung gestellt werden.
 - Wir werden versuchen Foodtrucks an vereinzelten Spieltagen vor Ort zu haben und werden dies gesondert bewerben.

Den Anweisungen von Orga, Spielleiter und Ingame-Refs ist Folge zu leisten!

Das Spiel wird gestartet und beendet durch den Spielleiter!

